

English

1 Screw the Mixer Breach onto Nogging. Ensure that the Outlet and Mixer Body centres are level.

Remove Protective Covers.

2 Connect hot and cold water supply as shown.

Remove Cartridge and flush lines for 2 minute removing debris.

3 Re-install Cartridge and perform Pressure Testing ensuring there are no leaks.

Return Protective Covers.

English

4 Ensuring holes are level drill a 25mm (1") hole and a 45mm (1-3/4") hole 80mm (3-1/8") apart.

5 Check Hole dimensions are correct and Finish wall with Cement Sheet and Tiles.

Español

1 Atornillar el puente de mezclador en la cruceta. Asegurarse de que los centros de la salida y del cuerpo del mezclador estén nivelados.

Quitar las cubiertas protectoras.

2 Conectar el suministro de agua caliente y fría como se ilustra.

Quitar el cartucho y purgar las líneas por 2 minutos para eliminar los residuos.

Español

3 Reinstalar el cartucho y hacer una prueba de presión para asegurarse de que no haya fugas.

Volver a instalar las cubiertas protectoras.

4 Asegurándose de que los agujeros estén nivelados, taladrar un agujero de 25mm (1") y uno de 45mm (1-3/4") a una distancia de 80mm (3-1/8").

5 Comprobar que las dimensiones de los agujeros sean correctas y terminar la pared con placa de cemento y azulejos.

Français

1 Visser la culasse du mitigeur sur la traverse. Assurez-vous que les centres de la sortie et du corps du mélangeur sont de niveau.

Enlevez les caches protecteurs.

2 Raccordez l'alimentation en eau chaude et froide comme indiqué.

Retirez la cartouche et rincez les conduites pendant 2 minutes pour éliminer les débris.

Français

3 Réinstallez la cartouche et effectuez un test de pression pour vous assurer qu'il n'y a pas de fuites.

Remettez en place les caches protecteurs.

4 En veillant à ce que les trous soient de niveau, percez un trou de 25 mm (1") et un trou de 45 mm (1-3/4") à 80 mm (3-1/8") d'intervalle.

5 Vérifiez que les dimensions des trous sont correctes puis finissez le mur avec la plaque de fibrociment et le carrelage.
